


# Yunuén Vladimir Sánchez Garrido

Mexico City, Mexico

 vladimir.1416@gmail.com

 [linkedin.com/in/vladimirsaga](https://www.linkedin.com/in/vladimirsaga)

## Summary

Desarrollador de sistemas de Inteligencia Artificial, programador, y profesor de educación superior, con más de 12 años como profesional en el ramo de la computación. Tengo amplia experiencia desarrollando sistemas computacionales de diversas áreas; desde sistemas web, aplicaciones móviles y videojuegos, hasta sistemas utilizados para investigación científica, y las artes. En dichas áreas me he desempeñado tanto como desarrollador independiente, como coordinador de equipos de desarrollo.

## Experience



### Professor

SAE Institute México

Jul 2021 - Present (4 months +)

Diplomado de Programación de Videojuegos en el software Unity



### Professor

Coco School México

Aug 2021 - Present (3 months +)

Profesor de Inteligencia Artificial



### Profesor Enseñanza Superior - Game Programming Diploma

SAE Institute México

Jan 2017 - Present (4 years 10 months +)

Profesor de Matemáticas, Física, Inteligencia Artificial y Programación de Videojuegos.



### Profesor Enseñanza Superior - Game Design Diploma

SAE Institute México

Mar 2017 - Present (4 years 8 months +)

Enseñanza de programación de Videojuegos, y Desarrollo de Videojuegos en Unity 3D



### Profesor Enseñanza Superior - Music Business Diploma

SAE Institute México

Mar 2017 - Present (4 years 8 months +)

Enseñanza de Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles



### App Developer

Profesional independiente

Aug 2021 - Oct 2021 (3 months)

Desarrollo de la aplicación interactiva de información para el Museo Banco de México.



## **Teacher**

Coursera

May 2021 - Jul 2021 (3 months)

Creación del Proyecto guiado "Animación para Videojuegos en Unity" en Coursera, por parte de SAE Institute México.



## **Investigador de Inteligencia Artificial**

Instituto Artek

Oct 2018 - Mar 2019 (6 months)

Desarrollo de sistemas de Inteligencia Artificial



## **Coordinador de Inteligencia Artificial**

SAE Institute México

Oct 2017 - Oct 2018 (1 year 1 month)

- Desarrollo de sistemas para eficientar procesos del Instituto
- Desarrollo de sistemas de Inteligencia artificial, predictores de comportamientos o tendencias.
- Creación de contenido educativo para cursos/diplomados de educación continua.
- Participación en el diseño del plan de estudios para la carrera de Programación de Videojuegos.
- Conferencista en eventos relacionados a las TI



## **Programador de Aplicaciones para Negocios**

-

Jan 2014 - Oct 2018 (4 years 10 months)

Desarrollo de aplicaciones móviles para micro negocios



## **Desarrollador de Experiencias Interactivas**

Krysten Apps

Jan 2017 - Dec 2017 (1 year)

Diseño y programación de aplicaciones interactivas especializadas en la enseñanza, la educación y la difusión de las artes y las ciencias.



## **Profesor de Asignatura**

Facultad de Ciencias, UNAM.

Jul 2016 - Dec 2016 (6 months)

Enseñanza de programación de sistemas y aplicaciones.



## **Socio Fundador y Programador**

Comics Dealer

May 2013 - Oct 2016 (3 years 6 months)

Creación y programación de la aplicación de ventas de cómics, dedicado a la venta de literatura de recreativa (cómics).

Creación y programación de la tienda Web.

Fundación y creación del centro de distribución.  
Gerencia en logística de distribución, adquisiciones y ventas.

### **Programador de Aplicaciones**

CONAPRED

Aug 2014 - Mar 2015 (8 months)

Creación de la aplicación para la encuesta sobre discriminación en México

### **Ayudante de Profesor B**

Facultad de Ciencias, UNAM.

Aug 2013 - Jul 2014 (1 year)

Impartiendo clases de programación en diferentes materias. Incluyendo clases de diseño de programas en Java, en XNA y diseño y programación de Autómatas Celulares

### **Coordinador del Laboratorio de Realidad Virtual**

Centro de Enseñanza y Adiestramiento Quirúrgico, F. Medicina, UNAM

Jan 2013 - Jan 2014 (1 year 1 month)

Encargado del laboratorio responsable de la creación de la aplicación de enseñanza quirúrgica.

Programación del sistema de filtro de imágenes médicas.

Reconstrucción y Modelación 3D de sistemas del cuerpo humano.

### **Ayudante de Profesor B**

Facultad de Ciencias, UNAM.

2010 - 2012 (3 years)

Clases de Programación en el Laboratorio de Inteligencia Artificial

## Education

### **Instituto de Investigaciones en Matemáticas Aplicadas y en Sistemas**

Master of Science (M.S.), Ciencias de la Computación

2014 - 2016

### **Facultad de Ciencias, UNAM.**

Bachelor of Science (B.S.), Computer Science

2004 - 2010

### **Master Music Pro**

Composing and Arranging Program, Music

2012 - 2013

## Licenses & Certifications

### **Lógica de Programación - Udemy**

UC-DNOYMSAW

 **Java Database Connection: JDBC and MySQL** - Udemy  
UC-LET3DAWX

 **Java Design Patterns and Architecture** - Udemy  
UC-PVGIYQJ8


 **Google Docs for Teachers** - Udemy  
UC-WRUGCG09


 **Google Drive for Teachers** - Udemy  
UC-ZSV6FSP8


 **Master Google Classroom** - Udemy  
UC-HBRAXK5W

 **Make A Menu Screen For Mobile Games** - Udemy  
UC-YH2MBIY3

 **Become a Calculus Master 1** - Udemy  
UC-S6L2M0JZ

 **Java Course** - Sololearn  
1068-6982397

 **C# Course** - Sololearn  
1080-6982397

 **Brain and Behavioral Science Fundamentals** - Udemy  
UC-f34d3086-9db3-44d3-8c92-fdf96a32f4c9

 **Learning to Teach Online** - LinkedIn

## Skills

Java • C# • C++ • HTML • full stack developer • Programación • UML • Object Oriented Design  
• CSS • MySQL

## Honors & Awards

 **Beca Programa Nacional de Posgrados de Calidad** - Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología-CONACYT

Aug 2014

El Programa Nacional de Posgrados de Calidad (PNPC) forma parte de la política pública de fomento a la formación e investigación, desde una perspectiva de pertinencia científica y social de los posgrados que el Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología y la Subsecretaría de Educación Superior de la Secretaría de Educación Pública han impulsado de manera ininterrumpida desde 1991.